**Проект PyGame: Tower Defense**

Идея: игра в жанре Tower Defense, где игрок выпускает юнитов со своей базы, для того, чтобы уничтожить вражескую, из которой выходят противники

Цели:

* Создание 15 союзных и 15 вражеских юнитов
* Разработать дизайн 5-ти уровней
* Создание системы выбивания юнитов случайным образом
* Создание экономики игры
* Отрисовка спрайтов для уровней
* Проработка физики движений и атак юнитов

В наказание за проигрыш в уровнях ~~будет производиться запуск встроенной лаг-машины~~ будет выдаваться утешительный приз :)